

Objectif :

Créer les conditions d'une nouvelle pratique sportive mixte, adaptée et équilibrée

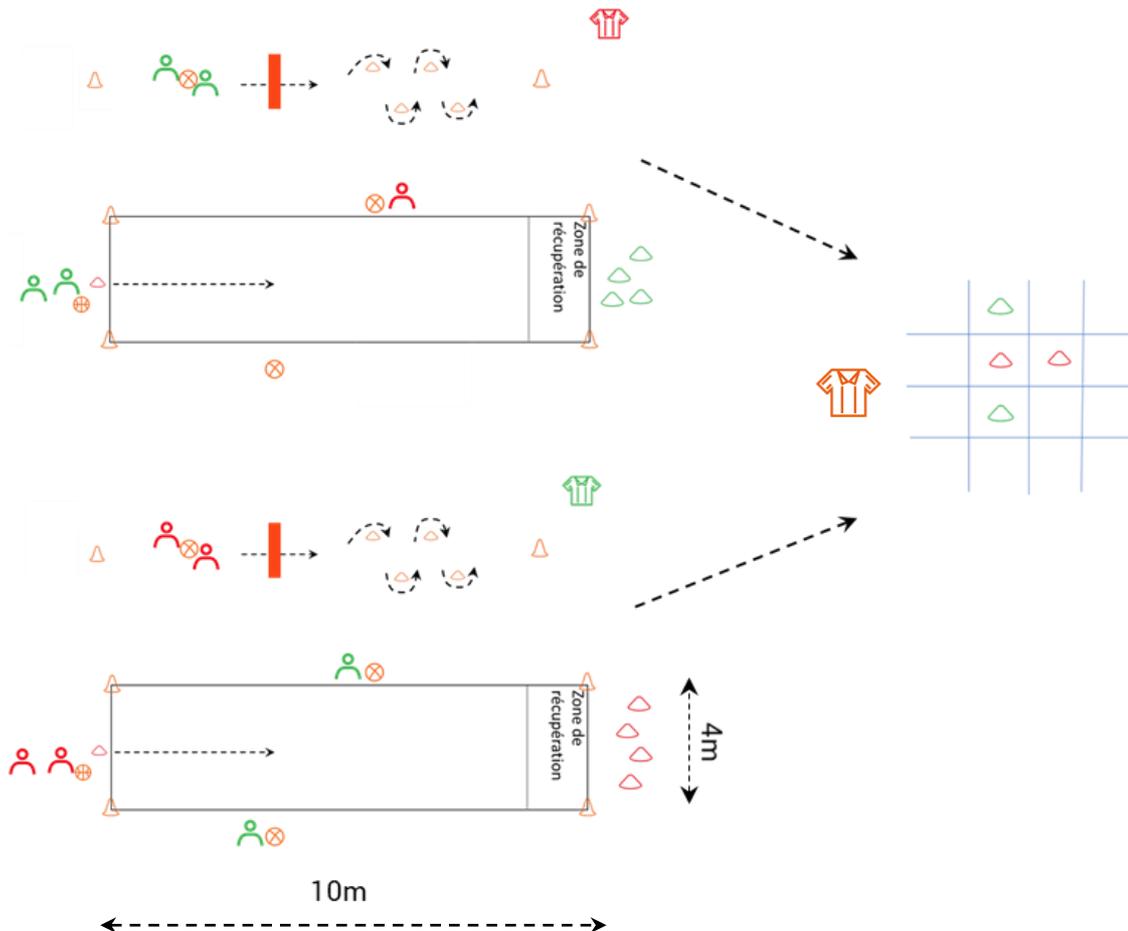


ORGANISATION

MATÉRIEL

-  8 à 10 ballons en mousse
-  2 jeux de chasubles ou maillots
-  20 coupelles : 2x5 (grille) + 10 (slalom)
-  10-15 cônes
-  2 haies

Craies, lattes ou autre pour délimiter la grille.



CONSIGNES ET REGLES

 30'

But : Remporter le match étant la première équipe à atteindre cinq points.

Consignes :

L'aire de jeu se compose de deux terrains (un pour chaque équipe) et d'une grille de 4x4 cases. Chaque terrain est divisé en deux parcours. Il est possible de placer les deux terrains de part et d'autre de la grille plutôt que comme sur le schéma.

Le jeu se joue en équipes de douze avec sept attaquants et attaquantes, deux défenseurs et défenseuses et trois arbitres. **Chaque match se joue au meilleur des neuf points, la première équipe à marquer cinq points remporte donc le match.** Au total, il faudra six arbitres pour veiller au bon déroulement du match (trois joueurs ou joueuses par équipe). Les arbitres se répartissent de la manière suivante : un ou une arbitre par parcours et un ou une arbitre au niveau de la grille.

Pour marquer un point, il faut **aligner quatre coupelles dans la grille** : à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale. Après chaque point marqué, la grille est vidée et réinitialisée.

Pour interagir avec la grille, les attaquants et attaquantes ont deux possibilités, qu'ils et elles peuvent choisir sans contrainte :

- Terminer le parcours 1 pour **prendre une coupelle dans la réserve (5 coupelles) de son équipe et la placer dans une case inoccupée** de la grille ;
- Terminer le parcours 2 pour **enlever une coupelle de l'équipe adverse dans la grille.**

Les attaquants et attaquantes partent au signal de l'animateur ou animatrice sur le parcours de leur choix (un seul parcours par passage). L'animateur ou l'animatrice donne le signal du départ dès que l'une des deux équipes a terminé son parcours.

Les attaquants et attaquantes qui ont réussi un parcours peuvent effectuer leur action dans l'ordre d'arrivée sur la grille. L'animateur ou l'animatrice arbitre les litiges.

Les rôles changent entre chaque point marqué (attaquants et attaquantes, défenseurs et défenseuses, arbitres). **Il est obligatoire d'avoir au moins une fille et un garçon en attaque et en défense, dans chaque équipe.** Les trois arbitres se répartissent de la manière suivante : deux arbitres vont s'occuper chacun des deux parcours d'une équipe et le troisième (l'animateur ou l'animatrice) sera en charge de la zone de la grille.

Parcours 1 :

Les attaquants et attaquantes, organisés par binômes doivent tenter « un tir parfait » : depuis la zone de départ, l'un des partenaires du binôme doit faire rouler un ballon en visant la zone de récupération. **Si le ballon s'arrête exactement dans la zone de récupération (sans intervention extérieure), alors l'autre joueur ou joueuse du binôme peut traverser le terrain en étant intouchable.** A l'inverse, si le ballon s'arrête avant ou après la zone de récupération ou sort des limites du parcours, l'autre joueur ou joueuse doit traverser le parcours sans se faire toucher par les ballons des défenseurs et défenseuses. S'il ou elle atteint la zone de récupération, alors le parcours est réussi, comme en cas de « tir parfait ». Si il ou elle est touché avant, alors il ou elle doit sortir du parcours pour se replacer dans la colonne des attaquants et attaquantes. Enfin, **si et seulement si le binôme est mixte, alors les deux partenaires peuvent tenter chacun un tir parfait et tenter une traversée en même temps si au moins un des deux tirs est réussi. Ils peuvent déposer une coupelle si au moins un des deux partenaires réussit sa traversée.** Dans ce cas, n'importe quel joueur ou joueuse du binôme peut aller déposer une coupelle sur la grille.

Parcours 2 :

Les attaquants et attaquantes doivent réaliser un parcours en binôme : chaque binôme doit transporter un ballon à deux, en utilisant ni les mains, ni les bras. **Les binômes doivent respecter le parcours en franchissant la haie (hauteur d'environ 40cm) puis en réalisant le slalom. Le ballon doit être en contact avec les deux personnes en permanence pour valider le parcours.** Si le ballon est touché avec le bras, la main ou qu'il touche le sol, le binôme doit sortir du parcours et se replacer dans la colonne des attaquants et attaquantes, et attendre le prochain signal de l'animateur ou de l'animatrice. **Si et seulement si le binôme est mixte, au lieu d'enlever une coupelle adverse de la grille, les attaquants et attaquantes peuvent remplacer une coupelle adverse par l'une de leur équipe.**

RÈGLES

- Il est interdit pour un joueur ou une joueuse d'interagir avec la grille s'il ou elle est du même sexe que le dernier joueur ou la dernière joueuse de son équipe ayant interagit avec la grille. Ex : si un garçon se présente devant la grille alors qu'un garçon de son équipe vient de déposer une coupelle, il ne pourra pas effectuer son action. Il faut obligatoirement que ce soit une fille.
 - Il est interdit pour les défenseurs et défenseuses de pénétrer dans le terrain, même pour y récupérer un ballon.
 - Il est interdit pour les défenseurs et défenseuses de toucher les attaquants et attaquantes dans la zone de récupération ainsi qu'en dehors du terrain.
 - Il est interdit de placer ou d'enlever plus d'une coupelle à la fois sur la grille.
 - Il est interdit pour les défenseurs et défenseuses de tirer au-dessus de la ceinture : les lancers doivent se faire par-dessous (les tirs dits « à bras cassé » sont interdits).
-